

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSYARATAN KEASLIAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
KATA PENGANTAR .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
ABSTRAK.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
ABTRACT.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR GAMBAR.....	3
DAFTAR TABEL.....	4
DAFTAR SIMBOL .....	5
DAFTAR LAMPIRAN.....	10
BAB I PENDAHULUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 Latar Belakang.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 Identifikasi Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 Manfaat Tugas Akhir .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5 Ruang Lingkup.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.6 Kerangka Berpikir.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1 Pengertian Sistem Informasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 Pengertian Jasa.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3 Pengertian <i>Laundry</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.4 Pengertian Internet ( <i>Interconnected Network</i> ) dan WWW ( <i>World Wide Web</i> ) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.5 Pengertian HTTP ( <i>HyperText Transfer Protocol</i> ) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.6 Metode Analisis <i>PIECES</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.7 Pengertian MySQL .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.8 Pengertian PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ) .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

2.9	Framework <i>CondeIgniter</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2.10	Diagram <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2.10.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2.10.2	<i>Activity Diagram</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2.10.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2.10.4	<i>Class Diagram</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2.11	Metode Pengembangan Sistem.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN.....		Error! Bookmark not defined.
3.1	Rencana Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.2	Objek Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.3	Profil Gaul <i>Laundry</i> .....	Error! Bookmark not defined.
3.4	Metode <i>Waterfall</i> .....	Error! Bookmark not defined.
3.5	Teknik Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
3.6	Tinjauan Penelitian Terdahulu.....	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		Error! Bookmark not defined.
4.1	Data Hasil Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.1	Activity Diagram Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.2	Metode Analisis Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
4.2	Analisis Kebutuhan.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.1	Kebutuhan Fungsional.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.2	Kebutuhan Non-Fungsional.....	Error! Bookmark not defined.
4.2.3	Fitur Aplikasi.....	Error! Bookmark not defined.
4.3	<i>Design (Perancangan)</i> .....	Error! Bookmark not defined.
4.3.1	<i>Use Case Diagram</i> yang diusulkan.....	Error! Bookmark not defined.
4.3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	Error! Bookmark not defined.
4.3.3	<i>Sequence Diagram</i> .....	Error! Bookmark not defined.
4.3.4	<i>Class Diagram</i> .....	Error! Bookmark not defined.
4.3.5	Implementasi Sistem Informasi.....	Error! Bookmark not defined.
4.4	Pengujian ( <i>testing</i> ).....	Error! Bookmark not defined.
4.5	Pendukung dan Pemeliharaan.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP.....		Error! Bookmark not defined.
5.1	Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2	Saran.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR PUSTAKA .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LAMPIRAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR GAMBAR




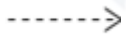
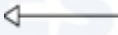


Gambar 1. 1 Kerangka Berpikir.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 2. 1 Metode <i>Waterfall</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.1 <i>Activity Diagram</i> Berjalan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.2 <i>Use Case Diagram</i> yang diusulkan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Login .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Transaksi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Pelanggan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Cetak Laporan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.7 <i>Sequence Diagram</i> Login Pelanggan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Laporan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.13 <i>Class Diagram</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.14 Tampilan <i>Login</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Pemesanan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Transaksi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Utama Admin .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.18 Tampilan Halaman Master.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.19 Tampilan Form Tambah Pelanggan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.20 Tampilan <i>Form</i> Tambah Produk.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Laporan.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>




## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Rencana Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 3. 2 Jurnal Penelitian Terdahulu .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4.1 Analisis <i>PIECES</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 2 Analisis Kebutuhan Fungsional Pengguna .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 4 <i>Black Box</i> Pelanggan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Tabel 4. 5 <i>Black Box</i> Admin .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR SIMBOL





### Simbol Use Case Diagram

No	Gambar	Nama	Keterangan
1.	 Nama aktor	Aktor	Orang, proses atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem itu sendiri.
2.		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
3.		Generalization	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum-khusus) antar dua buah use case dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari yang lainnya.
4.	<<Include>> 	Include	Relasi use case tambahan ke sebuah use case, dimana use case yang ditambahkan dapat berdiri sendiri.
5.	 <<extend>>	Extend	Relasi use case tambahan ke sebuah use case, di mana use case yang ditambahkan memerlukan use case ini untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan use case ini.
6.		Association	Komunikasi antar aktor dan use case yang berpartisipasi pada use case atau use case memiliki interaksi dengan aktor.
7.		System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.

8.		Use Case	Deskripsi dari urutan aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor yang terukur bagi suatu aktor
9.		Collaboration	Interaksi aturan-aturan dan elemen lain yang bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemenelemennya (sinergi)
10.		Note	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

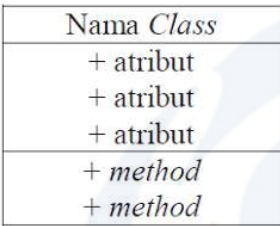
Sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2013)


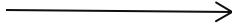

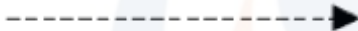
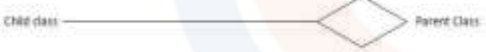
#### Simbol Activity Diagram

No	Gambar	Nama Gambar	Keterangan
1.		Start Point	Merupakan awal dalam aktivitas.
2.		End Point	Merupakan akhir dalam aktivitas.
3.		Activities	Menggambarkan suatu proses atau kegiatan bisnis.
4.		Decision Point	Menggambarkan pilihan untuk pengambilan keputusan dalam aktifitas.

Sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2013)

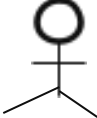
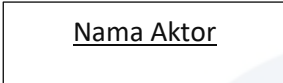
#### Simbol Class Diagram


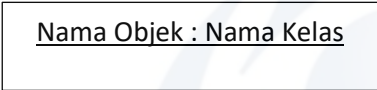


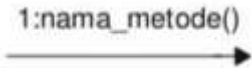
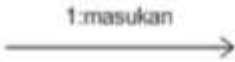
No	Gambar	Nama Gambar	Keterangan
1.		Kelas	Kelas pada struktur sistem

2.		Asosiasi	Relasi antar kelas dengan makna umum, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
3.		Asosiasi Berarah	Relasi antar kelas dengan makna kelas yang satu digunakan oleh kelas yang lain, asosiasi biasanya juga disertai dengan <i>multiplicity</i> .
4.		Generalisasi	Relasi antar kelas dengan makna generalisasi-spesialisasi (umum khusus).
5.		Ketergantungan	Relasi antar kelas dengan makna ketergantungan antar kelas.
6.		Agregasi	Relasi antar kelas dengan makna semua-bagian ( <i>whole-part</i> ).


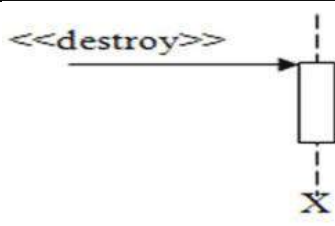
Sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2013)

### Simbol *Sequence Diagram*

No	Gambar	Nama Gambar	Keterangan
1.	 Atau  Tanpa waktu aktif	Aktor	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari aktor adalah gambar orang, tapi aktor belum tentu merupakan orang, biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase

			nama aktor.
2.		Garis Hidup/ <i>Lifeline</i>	Menyatakan kehidupan suatu objek dalam dalam sebuah sistem.
3.		Objek	Menyatakan objek yang berinteraksi pesan.
4.		Waktu Aktif	Menyatakan objek dalam keadaan aktif dan berinteraksi, semuanya yang terhubung dengan waktu aktif ini adalah sebuah tahapan yang dilakukan di dalamnya.
5.		Pesan Tipe <i>create</i>	Menyatakan suatu objek membuat objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang dibuat.
6.		Pesan Tipe <i>call</i>	Menyatakan suatu objek memanggil operasi/metode yang ada pada objek lain atau dirinya sendiri.
7.		Pesan Tipe <i>send</i>	Menyatakan bahwa suatu objek mengirimkan data/masukkan/informasi ke objek lainnya, arah panah mengarah pada objek yang dikirim.



8.		Pesan Tipe <i>return</i>	Menyatakan bahwa suatu objek yang telah menjalankan suatu operasi atau metode menghasilkan suatu kembalian ke objek tertentu, arah panah mengarah pada objek yang menerima kembalian.
9.		Pesan Tipe <i>Destroy</i>	Menyatakan suatu objek mengakhiri hidup objek yang lain, arah panah mengarah pada objek yang diakhiri, sebaliknya jika ada <i>create</i> maka ada <i>destroy</i> .

Sumber : (Rosa & Shalahuddin, 2013)

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Source Code <i>Login</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 2 Source Code Home.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Lampiran 3 Source Code Transaksi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>